



Ce document a été mis en ligne par l'organisme [FormaV](#)®

Toute reproduction, représentation ou diffusion, même partielle, sans autorisation préalable, est strictement interdite.

Pour en savoir plus sur nos formations disponibles, veuillez visiter :

www.formav.co/explorer



Este documento ha sido publicado en línea por el organismo [FormaV](#)®

Toda reproducción, representación o difusión, incluso parcial, sin autorización previa, está estrictamente prohibida.

Para más información sobre nuestras formaciones disponibles, visite:

www.formav.co/explorer

EJERCICIO 1:

REALIZAR UN PROYECTO EN JAVAFX QUE CONSTRUYA LA CALCULADORA DE LA IZQUIERDA DE LA IMAGEN (QUE DENOMINAREMOS COMO "TIPO 1"), DE TAL FORMA QUE AL SELECCIONAR "TIPO 2" EN LA LISTA DESPLEGABLE QUE **DEBE ESTAR DONDE PONE "Tipo" en la imagen**, se transforme como la calculadora de la parte derecha de la imagen ("Tipo 2").

Si en la de "tipo2" se selecciona "tipo1" en la **lista desplegable que debe estar donde pone "Tipo"** se transformará como la calculadora que aparece a la izquierda.

Observar los detalles del diseño, como bordes de botones, cuadro de texto, separaciones entre controles, BORDE DE SCENE, etc...

No hay menu donde pone "Tipo" (ahí debes poner la lista desplegable mencionada y una separacion debajo de ella).

Tambien se debe cambiar el icono de la aplicación por uno que simule una calculadora



SE DEBE UTILIZAR UN LAYOUT CON CONTENEDORES ADECUADOS PARA ESTE DISEÑO. USANDO EL ADECUADO SE PUEDEN REDIMENSIONAR LA VENTANA.

(4 puntos)

EJERCICIO 2:

Crear una aplicación que muestre una ventana “PRINCIPAL” con los siguientes controles:

- UN TITULO EN LA PARTE SUPERIOR DE LA VENTANA QUE PONGA “EJERCICIO DE VENTANAS” EN LETRA GRANDE DE COLOR NARANJA CON BORDE AZUL Y CON REFLEJO.

- UN CUADRO DE TEXTO DONDE LO QUE ESCRIBAS APARECERA EN LA “VENTANA 1” CUANDO SE PULSE EL BOTON “V1” DESCRITO POSTERIORMENTE. SI NO SE ESCRIBE NADA SE MOSTRARA UNA ALERTA INDICANDO ESTE HECHO CUANDO SE PULSE DICHO BOTON Y NO ABRIRA LA NUEVA VENTANA “VENTANA 1”.

- UN BOTON “V1” CONSTRUIDO MEDIANTE UN STACKPANE FORMADO POR UN CUADRADO AZUL, UN CIRCULO ROJO DENTRO DEL CUADRADO Y EL TEXTO “V1” DE COLOR BLANCO DENTRO DEL CIRCULO DE TAL FORMA QUE AL PULSARLO APAREZCA LA “VENTANA 1” **DE FORMA MODAL Y SIN BOTONES DE MINIMIZAR, RESTAURAR Y CERRAR** VISUALIZANDO EN ELLA EL TEXTO INTRODUCIDO EN EL CUADRO DE TEXTO DE LA VENTANA PRINCIPAL

La “Ventana 1” DEBE TENER UN BOTON DE “VOLVER” QUE LA CIERRE Y RETORNE A LA “VENTANA PRINCIPAL”

(6 puntos)

Copyright © 2026 FormaV. Tous droits réservés.

Ce document a été élaboré par FormaV® avec le plus grand soin afin d'accompagner chaque apprenant vers la réussite de ses examens. Son contenu (textes, graphiques, méthodologies, tableaux, exercices, concepts, mises en forme) constitue une œuvre protégée par le droit d'auteur.

Toute copie, partage, reproduction, diffusion ou mise à disposition, même partielle, gratuite ou payante, est strictement interdite sans accord préalable et écrit de FormaV®, conformément aux articles L.111-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle. Dans une logique anti-plagiat, FormaV® se réserve le droit de vérifier toute utilisation illicite, y compris sur les plateformes en ligne ou sites tiers.

En utilisant ce document, vous vous engagez à respecter ces règles et à préserver l'intégrité du travail fourni. La consultation de ce document est strictement personnelle.

Merci de respecter le travail accompli afin de permettre la création continue de ressources pédagogiques fiables et accessibles.