

Capítulo 2: Implementar diseños responsivos utilizando rejillas fluidas, media queries y componentes

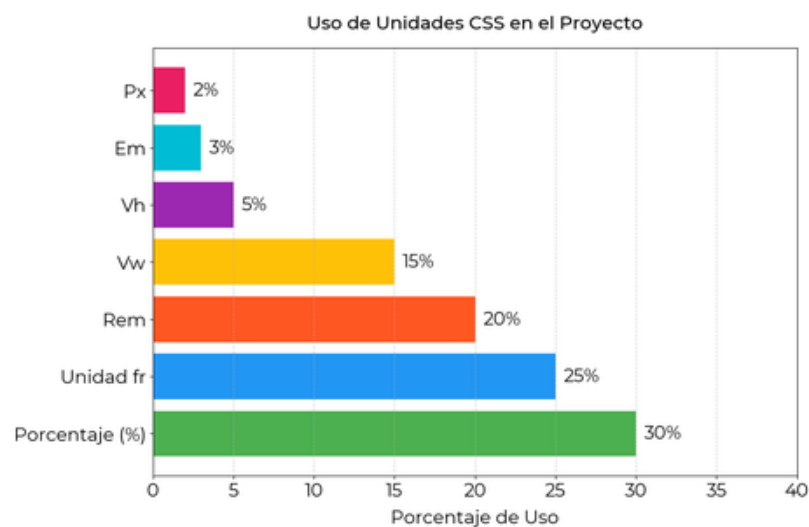
1. Fundamentos de rejillas fluidas:

Concepto:

Una rejilla fluida distribuye el espacio con unidades relativas para que el layout se adapte a cualquier anchura. El diseño no depende de píxeles fijos sino de fracciones y porcentajes. Facilita escalado sin romper la jerarquía visual cuando cambia la pantalla.

Unidades relativas:

Las unidades como % y fr permiten que columnas crezcan o se reduzcan según el contenedor. Rem y vw ayudan con tipografías y márgenes. Evita mezclar demasiadas unidades distintas; prioriza consistencia para prever comportamientos.



Contenedor y columnas:

El contenedor define el ancho máximo y el gutter controla separación entre columnas. Las columnas se organizan en filas y pueden envolver automáticamente. Un buen sistema limita columnas entre 2 y 12 para mantener legibilidad en exámenes prácticos.

Flujo y reflujo:

El contenido refluje cuando el ancho cambia: imágenes se escalan, las columnas se apilan. Esto reduce roturas y mejora accesibilidad. Controla el orden visual con fuentes CSS y evita dependencias de layout frágiles.

Ventajas prácticas:

Las rejillas fluidas ahorran tiempo al adaptar interfaces a muchos dispositivos. Facilitan pruebas y mantenimiento. En proyectos reales reducen los ajustes por breakpoint y mejoran la coherencia visual entre secciones semejantes.

2. Media queries y puntos de ruptura: